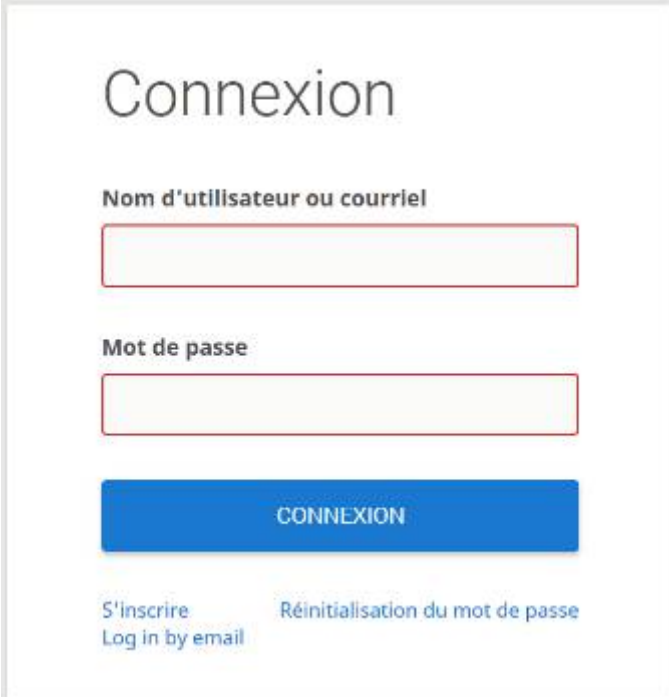


Le Tournoi de Noël de la Jeunesse Francophone (en ligne)

Procédure de connexion

Voici comment se connecter pour le tournoi internet.

Lien de connexion : <https://lichess.org/login>



Connexion

Nom d'utilisateur ou courriel

Mot de passe

CONNEXION

[S'inscrire](#) [Réinitialisation du mot de passe](#)
[Log in by email](#)

Vous obtenez un écran qui demande votre "Nom d'utilisateur" et le "Mot de passe". Vous êtes alors invités à compléter les deux champs avec respectivement les **Nom d'utilisateur qui vous a été attribué par l'organisateur** ainsi que le **mot de passe**.

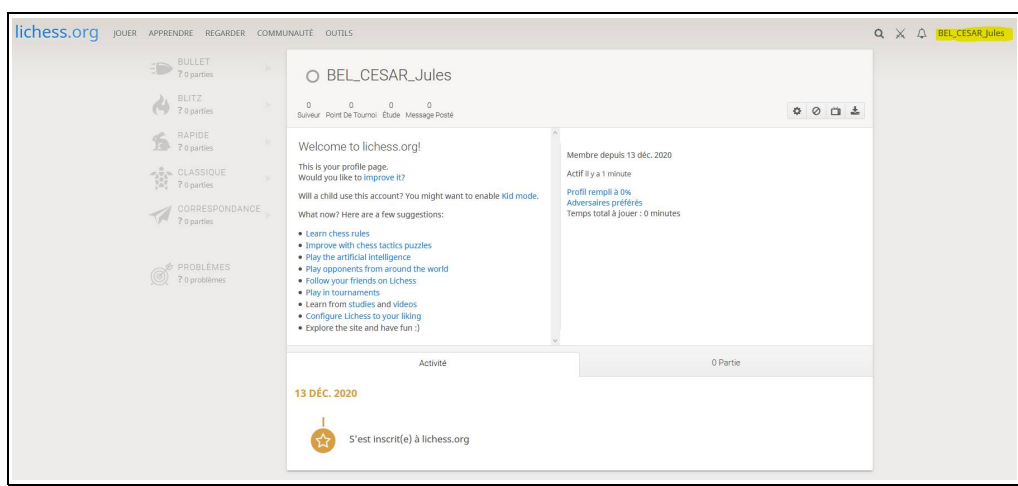
Remplissage de l'écran de login (écran de connexion)

Exemple pour le joueur **CESAR Jules** pour lequel le nom d'utilisateur attribué par l'organisateur est **BEL_CESAR_Jules**

Nom d'utilisateur **BEL_CESAR_Jules**
Mot de passe **(le mot de passe est communiqué par courriel)**

!! Important : la liste complète des noms d'utilisateurs est reprise sur www.creb.be !!
C'est sur cette page que vous allez trouver votre Nom d'utilisateur.

Affichage de l'écran principal



Il est très important de voir dans le coin en haut sur la droite votre Nom d'utilisateur.

Ici pour notre exemple :



Si vous voyez un autre nom (par exemple un autre Nom d'utilisateur que vous avez utilisé au préalable, veuillez recommencer la procédure. Et si le problème persiste, veuillez prendre contact avec l'organisateur).

Confirmation du succès de la procédure de connexion

Dès réception des informations de connexion, les joueurs sont invités à tester la validité de celle-ci en se connectant à Lichess.

L'organisateur demande à chaque participant de confirmer par courriel si la procédure de connexion a ou non réussi.

La procédure de validation du login est obligatoire pour tous.

Si la procédure a réussi, le joueur est libre de modifier le mot de passe qui lui a été attribué.

Contact

Pour le tournoi, l'organisateur est joignable (en FR/NL/EN) :

CORNIL Etienne + 32 478 38 08 40
Courriel echecs@skynet.be

Version du 13/12/2020